

| | |
|-----------------------------------|---------------|
| TESTIRANJE SOFTVERA KOLOKVIJUM | STUDENT: |
| | BROJ INDEKSA: |
| POENA (max 20): | DATUM: |

1. (6 poena) Testiranje metodom crne kutije – za podatak BODOVA (vrednosti 0-50 nije položio i od 51-100 položio) koje student dobija prilikom polaganja ispita na fakultetu, definisati:

- Klase ekvivalencije testiranja.
- Reprezentativni uzorak za testiranje.
- Granične vrednosti za testiranje.

2. (6 poena) Testiranje metodom bele kutije – za listing programa koji je dat u C jeziku, uraditi:

- Nacrtati graf kontrole toka programa.
- Odrediti broj testova za 100% pokrivenosti iskaza.
- Odrediti broj testova za 100% pokrivenosti odluka.

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int br;
    scanf("%d/n", &br);
    if(br<100 && br>9)
    {
        printf("Uneti broj jeste dvocifren/n");
    }
    else
    {
        if(br>99)
        {
            int rez, ost;
            rez=br/10;
            ost=br%10;
            printf("Uneti ima vise od dve cifre! Rezultujuci broj je %d.", rez);
            printf(" Ostatak je %d", ost);
        }
        else
        {
            int rez;
            rez=br*10;
            printf("Uneti broj je jednocifren! Rezultujuci broj je %d", rez);
        }
    }
}
```

3. (8 poena) Formirati test slučajeve na osnovu specifikacije zahteva korisnika.